

# Teórico 7

## APIs para Acceso a Bases de Datos



# Arquitecturas de Aplicaciones con Accesos a Base de Datos

Básicamente tenemos dos Arquitecturas:

– Dos Capas

- La aplicación cliente se conecta al servidor de DB directamente.

– Tres Capas

- La aplicación cliente se conecta al servidor de DB a través de un servidor de aplicaciones.

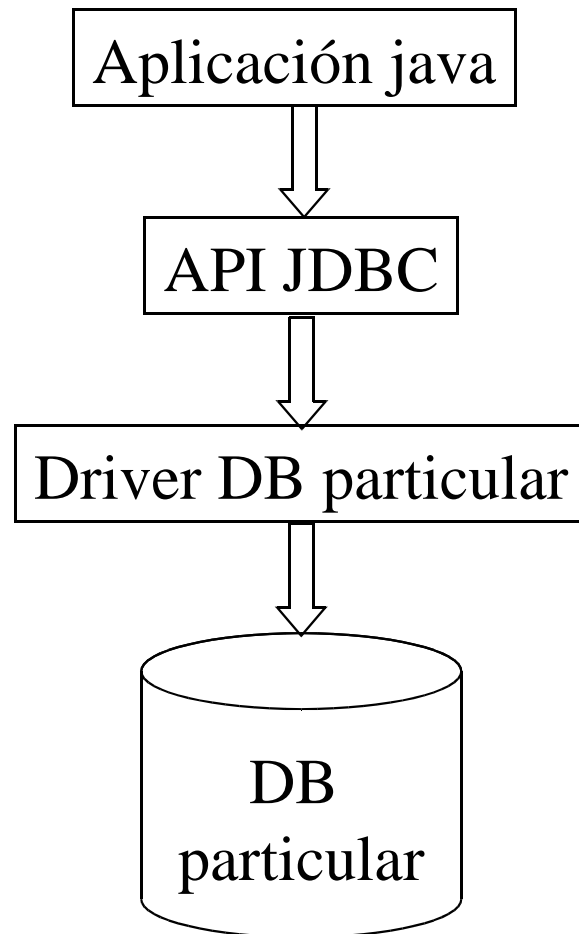


# *Java DataBase Connectivity (JDBC)*

- Es una API JAVA que permite la ejecución de operaciones sobre base de datos, independientemente de la base de datos a la cual se accede, utilizando SQL de la base de datos base de datos que se utilice.
- Su última especificación (versión 4.0) se puede descargar de <http://java.sun.com/products/jdbc/download.html>
- Principales características de JDBC:
  - ✓ Interacción con la DB a través de SQL.
  - ✓ 100% Java.
  - ✓ Muy simple de utilizar.
  - ✓ Alta performance.
  - ✓ Se puede utilizar en cualquier motor de bases de datos para la cual este implementado el driver de acceso, por ej.: MySQL, Firebird, PostgreSQL, Oracle, etc.



# Arquitectura JDBC



# Componentes de la API

- Clase estática DriverManager
  - Carga el driver de la base de datos elegida
- Interface Connection
  - Representa una conexión a la base de datos.
- Interface Statement y subclases
  - Representa una sentencia SQL.
- Interface ResultSet
  - Para tratar registros retornados por la ejecución de un Statement.
- DatabaseMetaData
  - Posee métodos para extraer información sobre los metadatos, por ejemplo, tablas , atributos de las tablas, etc.



# URL JDBC

Las URL JDBC se componen de la siguiente forma:

```
jdbc:subprotocolo:fuentes
```

- Cada Driver tiene su propio subprotocolo.
- Cada subprotocolo tiene su propia sintaxis para la fuente.



# Ejemplos de URLs JDBC

- Firebird

```
jdbc:firebirdsql://host[/port]:database
```

Ejemplo:

```
jdbc:firebirdsql:localhost/3050:D:/BASEDATO/  
prueba.fdb";
```

- Mysql

```
jdbc:mysql://host[:port]/database
```

Ejemplo:

```
jdbc:mysql://localhost:3306/ejercicio1
```



# Clase DriverManager

- Provee el método

```
getConnection(String url, String user, String password)
```

Este método retorna un objeto conexión que representa la conexión con la DB.





# Interfase Connection

- Representa una sesión con una base de datos particular.
- En la sesión se ejecutan instrucciones SQL y se obtienen los resultados.
- Se puede obtener información de “metadata”(estructura) de la base de datos.
- Provee métodos para manejo de transacciones (commit(), rollback())



# Algunos Métodos de la Interfase

**Statement createStatement( )**

- Retorna un nuevo objeto statement.

**PreparedStatement prepareStatement(String sql)**

- Retorna un nuevo objeto PreparedStatement.

**CallableStatement prepareCall(String sql)**

- Retorno a nuevo objeto CallableStatement.

- La optimización es el objetivo de tener diferentes tipos de Statement.



# Método setAutoCommit

setAutoCommit(boolean)

- Si es Verdadero, cada ejecución de una sentencia SQL se hace es una transacción.
- Si AutoCommit es Falso, se debe utilizar explícitamente los métodos commit o rollback para delimitar la transacción.



# Ejemplo para Obtener una Conexión a MySQL

```
String driver = "org.gjt.mm.mysql.Driver";  
String url = "jdbc:mysql://localhost/prueba";  
String username = "root";  
String password = "root";  
// Load database driver if not already loaded.  
Class.forName(driver);  
// Establish network connection to database.  
Connection connection =  
    DriverManager.getConnection(url, username,  
                                password);
```



# Interfase Statement

- Representa una sentencia SQL estática, es decir, no se le puede pasar parámetros.



# Interfase PreparedStatement

- Representa un SQL precompilado, permite el pasaje de parámetros.



# Interfase CallableStatement

- Su objetivo es la ejecución de procedimientos almacenados de la base de datos.



# Algunos Métodos de Statement

`ResultSet executeQuery(String)`

- Ejecuta una sentencia SQL que retorna un `ResultSet`.

`int executeUpdate(String)`

- Ejecuta sentencia SQL del tipo `INSERT`, `UPDATE` o `DELETE`. Retorna el número de registros afectados por la ejecución de la sentencia.

`boolean execute(String)`

- Ejecuta un sentencia SQL que puede retornar múltiples resultados.





# ResultSet

- Un ResultSet provee acceso a una tabla de datos generada por la ejecución de un sentencia SQL, a través de un Statement.
- Un único ResultSet por Statement puede ser abierto al mismo tiempo.
- Las filas de la tabla se recuperan en secuencia.
- Un ResultSet mantiene un cursor que apunta a la fila o registro actual de la tabla.
- El método next() mueve el cursor a la siguiente fila.
- No es posible hacer un rewind del ResultSet.



# Metodos de ResultSet

- `boolean next()`
  - Corre el cursor a la próxima fila.
  - La primera llamada `next()` activa la primer fila.
  - Retorna falso cuando no hay mas filas.
- `void close()`
  - Libera el `ResultSet`.
- `<Type> get<Type>(int columnIndex)`
  - Retorna el valor(del tipo *Type*) del campo para la fila actual.
  - `ColumnIndex` comienza de 1.
  - Ejemplo: `getString(1)`, retorna el valor `String` de la columna 1 del `ResultSet`.
- `<Type> get<Type>(String columnName)`
  - Ídem anterior pero tiene como parámetro el nombre de la columna
  - Es menos eficiente que el anterior.
- `int findColumn(String columnName)`
  - Retorna el índice de la columna con nombre `columnName`.



# Ejemplo

```
Statement statement = connection.createStatement();  
String query = "SELECT * FROM persona";  
  
//Envía en query a la base de datos y almacena el resultado.  
ResultSet resultSet = statement.executeQuery(query);  
  
// Muestra los resultados.  
while(resultSet.next())  
{  
    System.out.print(" DNI: " + resultSet.getString(1));  
    System.out.print("; Nombre: " + resultSet.getString(2));  
    System.out.print("; Email: " + resultSet.getString(3)) ;  
    System.out.print("\n    ");  
    System.out.print("\n    ");  
}
```



# Ejemplo: Extracción de Metadatos de una Base de Datos Mysql

```
String driver = "org.gjt.mm.mysql.Driver";
String url = "jdbc:mysql://localhost/prueba";
String username = "root";
String password = "root";

// Carga el driver de la base de datos
    Class.forName(driver);

// Establish network connection to database.
Connection connection = DriverManager.getConnection(url, username, password);

DatabaseMetaData metaData = connection.getMetaData();
ResultSet resultSetSchemas = metaData.getSchemas();
System.out.println(" Esquemas de la Base de datos ");
while(resultSetSchemas.next()) {
    System.out.println(" " + resultSetSchemas.getString(1));
}
```



# Correspondencia de tipos SQL y JAVA

## Tipos SQL

CHAR, VARCHAR, LONGVARCHAR

NUMERIC, DECIMAL

BIT

TINYINT

SMALLINT

INTEGER

BIGINT

REAL

FLOAT, DOUBLE

BINARY, VARBINARY, LONGVARBINARY

DATE

TIME

TIMESTAMP

## Tipos Java

String

java.math.BigDecimal

boolean

byte

short

int

long

float

double

byte[]

java.sql.Date

java.sql.Time

java.sql.Timestamp



# Persistencia de Objetos (en Java)

- Existen varios estándares para la persistencia de objetos en Java.
- Definen los mecanismos para hacer persistentes objetos java en base de datos relacionales u objeto relacionales.



# Estándares

- Para la persistencia de objetos en java existen varios estándares:
  - JDO (desde 2001), implementaciones:
    - TjDO(JDO 1).
    - JPOX (JDO 1, 2.0, 2.1).
    - DataNucleus (JDO 1, 2.0, 2.1, 2.2, 2.3).
    - Kodo (JDO 1, 2.0).
  - JPA (desde 2006, forma parte de EJB 3.0), implementaciones:
    - JPOX.
    - OpenJPA.
    - Hiberanate.



# Esquema General

